

Kahua Story & Secret

Pre-History

- Kahua 以前のおはなし

Pre-History

- Kahua 以前のおはなし
- 最初にいたのはHaskellerだった
- そのHaskellerは霞を食っているらしかった

Pre-History

- Kahua 以前のおはなし
- 最初にいたのはHaskellerだった
- そのHaskellerは霞を食っているらしかった
- ビジネス、マーケティング ... なにそれ ...

Pre-History

- たのしいプログラミング
 - 関数プログラミングはたのしいのに
- 関数プログラミングできない環境
 - マイノリティがゆえの偏見と差別といじめ
 - メジャーになるには開発実績を作ればよい
 - という短絡もあり？

プログラミング言語ありき

野望にふさわしいプログラミング言語は！？

そこにSchemeがあった

思いつきのアイデアに対応できる処理系は！？

そこにGaucheがあった

プログラマありき

Lisp使いはいるのか？

Shiro がいる

他には？

プログラマありき

Java使いがいた yasuyuki

Python使いもいた yusei

Perl使いもいた syd

Ruby使いもいた ko1

Gaucheありき

Kahua開発中みんなScheme使いになった
言語(Gauche)の選択はまちがってはいなかった

構文障壁がないので、すぐに書けるようになる
高階関数を使うので「脳力」燃費がよい

高階プログラミング応用研究会

Scheme Arts L.L.C + Time Intermedia Corp.

が結成された...

(実は秘密結社入 算法騎士団か?)

Kahua のひみつ

ひみつは 3 つ

なんでもTree

なんでもCPS

なんでもREPL

(S式 万歳)

Tree の直列化表現

SGML から XML

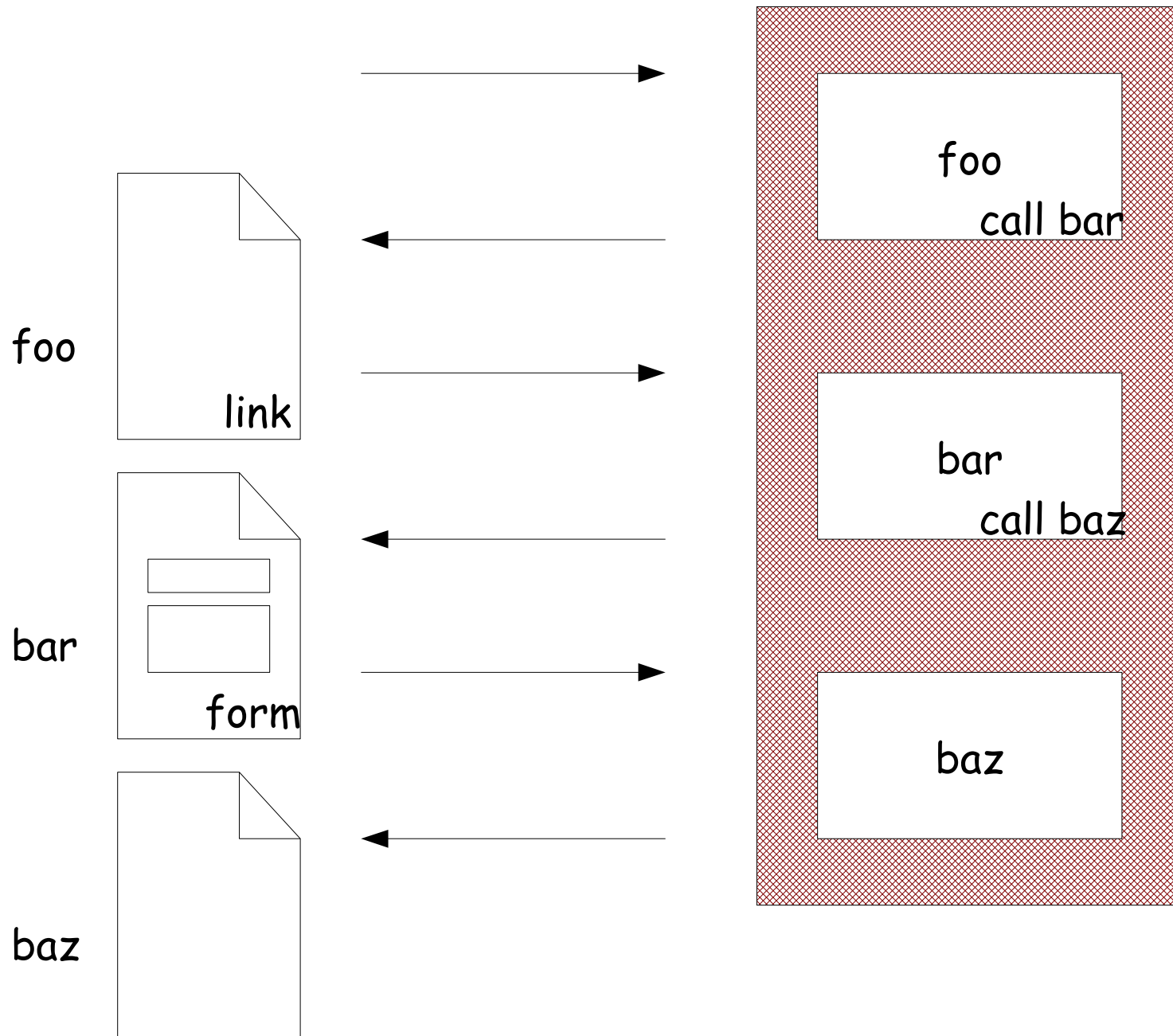
マークアップからS式へ

データ: 命令の埋め込みからツリー構造データへ

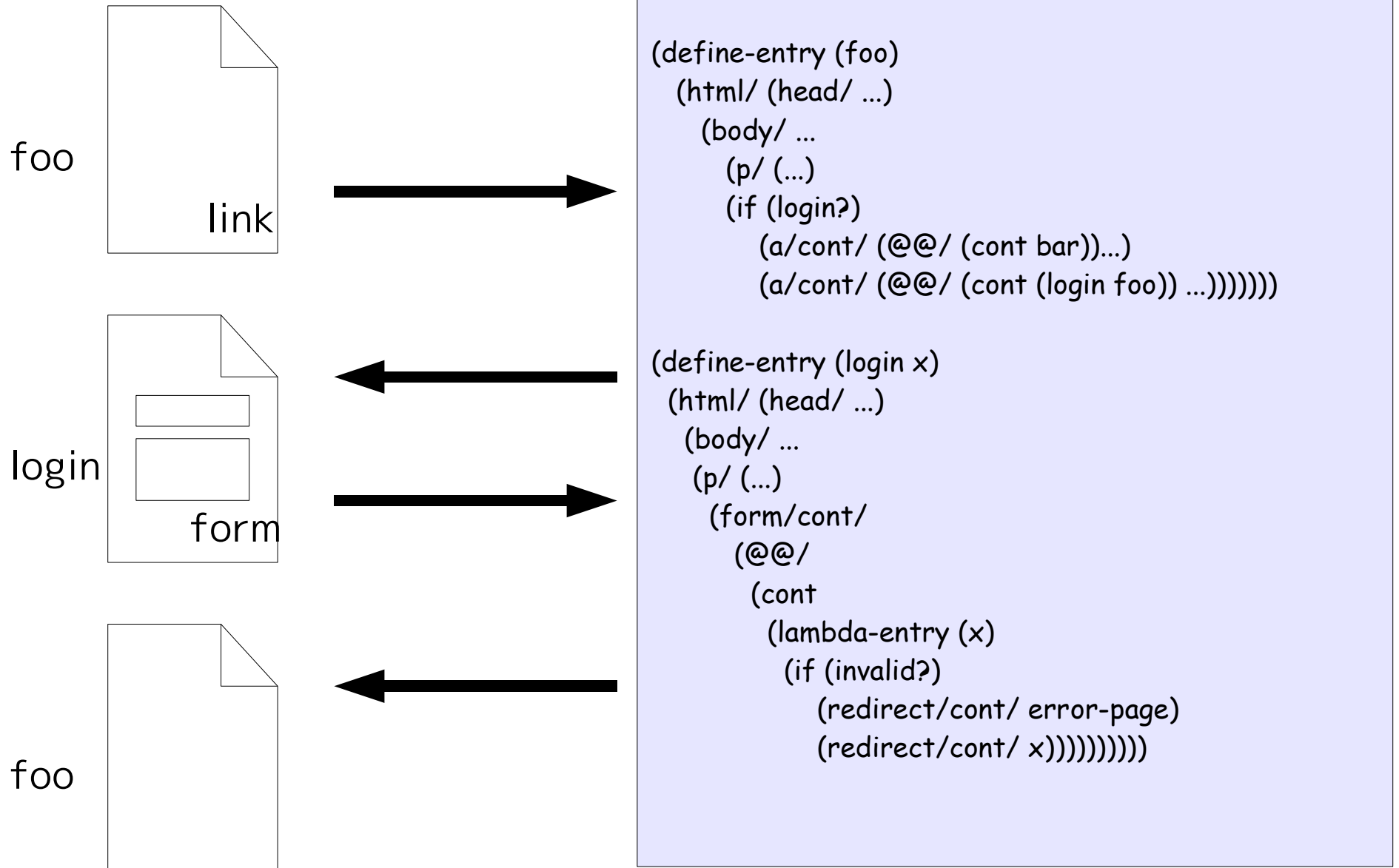
ループから再帰へ

プログラム: 命令列から再帰構造データへ

Continuation Passing Style



Continuation Passing Style



開発環境としてのREPL

動いているアプリケーション

アプリケーションサーバ

REPLに接続せよ

`eval first!`

`test with running!`

協調プログラミング

プログラマとユーザのコラボ

動作中のアプリケーションの改変

プログラマ同士のコラボ

ソースコード同時編集

Programming Entertainment

仙人の思いつき

プログラミングはパフォーマンス art だ

プログラミングは工藝 crafts だ

プログラミングライブ？

プログラミング漫才？